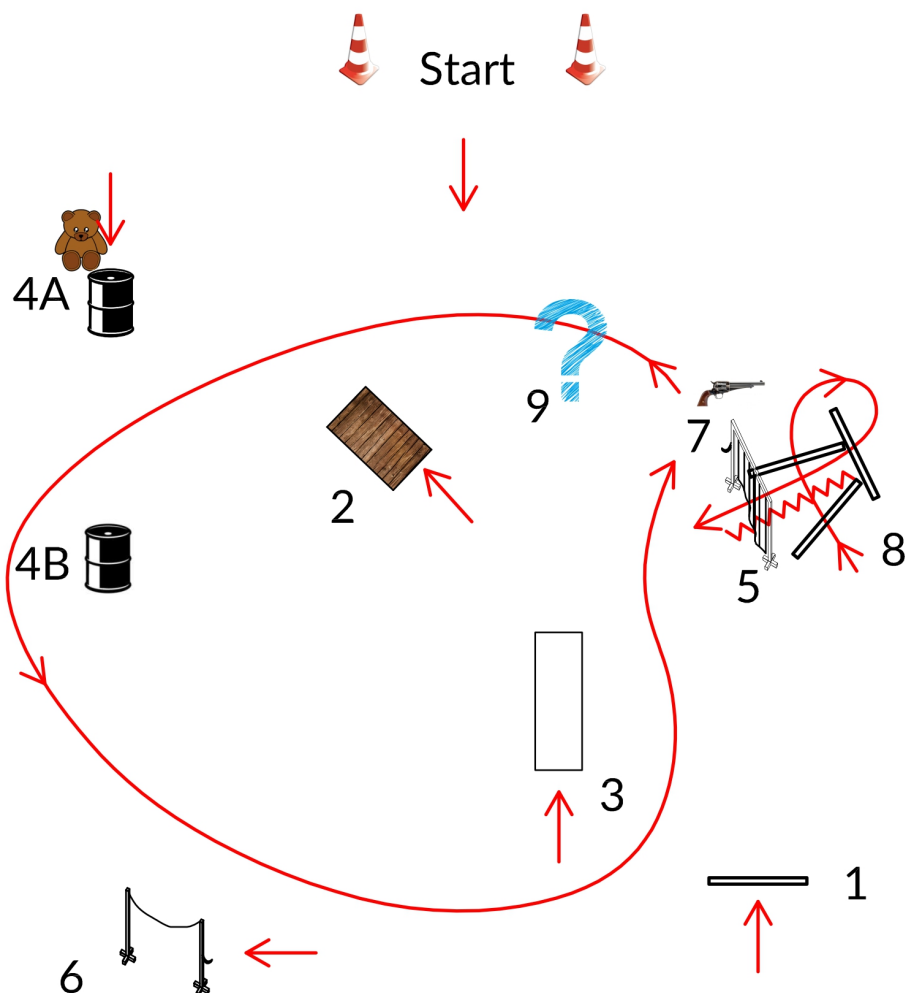


COWBOY RACE YOUTH & AMATEUR



1. Galop nad drągami (youth), skok przez przeszkodę (amateur).
2. Mostek.
3. Zejście z konia na przeszkodę, przebiegnięcie po niej, wejście na konia.
4. Przewiezenie niedźwiedzia z beczki na beczkę.
5. Cofnięcie przez bramę w korytarzu z drągów (youth), przez zasłonkę w korytarzu z drągów (amateur).
6. Bramka (dowolna ręka) – po zdjęciu liny, okrążenie słupka, na którym wisi lina, o 360 stopni i zakończenie manewru pokonywania bramki.
7. Wyjęcie colta z kabury, objazd areny po zaznaczonej trasie – wokół przeszkód 8, 2 4B, 3 (colt trzymany nad głową, koń prowadzony jedną ręką), colt do kabury.
8. Przejazd przez drągi i bramkę (bramkę z zasłonką – amateur).
9. Niespodzianka.